

Jan Hindemit.

Webentwickler mit Blick fürs Detail und Fokus auf die Gestaltung und Entwicklung ansprechender, zugänglicher digitaler Erlebnisse und Webanwendungen.

Berufserfahrung

Projekte im Bereich Web & Medien Juni 2023 - Januar 2025

Für Kunden und Eigenprojekte

Next.js Tailwind CSS Responsive Design React Wordpress Wireframing Angular

- Fullstack-Umsetzung von Web- und Medienprojekten für Kunden und Eigeninitiativen, einschließlich Konzeption, UI/UX-Design (Wireframes, Informationsarchitektur, Styleguides) und technischer Realisierung

Webentwickler & Designer März 2023 - Juni 2023

GYFF GmbH, Flensburg

Figma WordPress Wireframes UI-Design App-Design

- Erstellung einer WordPress-Website inklusive Wireframes in Figma, Präsentation und Umsetzung von Kundenanpassungen

Frontend-Entwickler Juni 2022 - Dezember 2022

B.Sc. Medieninformatik Januar 2022 - Juni 2022

Northern Lights GmbH, Flensburg

Figma Angular TypeScript HTML CSS Microservices Scrum Code-Review

- UX/UI-Konzeption und Prototyping: Anforderungen mit Product Ownern und Nutzer:innen geklärt, Wireframes und User Flows erstellt und in Figma zu klickbaren High-Fidelity-Prototypen ausgebaut.
- Frontend-Entwicklung mit Angular/TypeScript: Komponenten, Views und Formularlogik umgesetzt, responsive HTML/CSS gepflegt und Microservices/APIs angebunden.

Ausbildung

M.Sc. Angewandte Informatik September 2025 - Februar 2027

Hochschule Flensburg

Webentwicklung UI/UX Design Künstliche Intelligenz

- Fachliche Ausrichtung: Einordnung aktueller Themen der Software- und Webentwicklung mit Schwerpunkten in Advanced Programming und Human-Computer-Interaction.

B.Sc. Medieninformatik September 2018 - Juni 2025

Hochschule Flensburg, Abschlussnote: 1.8

KMP UI/UX Design Webentwicklung SQL React Usability Testing Node.js

- Programmierung & Technik: Kotlin Multiplatform, JavaScript/TypeScript mit React, Node.js, SQL und REST Schnittstellen; saubere Code-Strukturen, Versionskontrolle mit Git und grundlegende Softwarearchitektur.
- Web und App Entwicklung: Responsive Oberflächen gebaut, Komponenten konzipiert, Datenbanken modelliert und Frontend mit Backend logisch verknüpft.

Fachabitur mit Hochschulreife Juli 2007 - Juli 2016

Richard-Hallmann-Schule, Trappenkamp



+49 162 7195858

janhindemit1@gmail.com

24610 Trappenkamp

www.janhindemit.de ↗

linkedin/jan-hindemit ↗

Techstack

Programmiersprachen

Typescript, Javascript, HTML, CSS, Sass, Kotlin, PHP

Frameworks & Plattformen

Next.js, Angular, React, Node.js, Kotlin Multiplatform, Tailwind CSS, Bootstrap, WordPress, MySQL

Tools & Workflow

Git, GitHub, Docker, Figma, IntelliJ, Jira, Confluence

Ausgewählte Projekte

janhindemit.de ↗

Präsentation meiner Arbeiten als Designer und Entwickler. Umgesetzt mit Next.js

Vergleiche dein Auto ↗

Webanwendung zur Berechnung und zum Vergleich von Fahrzeug Gesamtkosten.

Nordi AI Chatbot ↗

Next.js-Chatbot mit RAG-System zur Einbindung eigener Dokumente.

Sprachen

Deutsch (Muttersprache), Englisch (B1), Russisch (B1)

Interessen

Sport, Familie, Motorrad, Gaming, Finanzen